Развивающая настольная игра для детей старшего дошкольного возраста.

«Военные действия»

Автор: Н.Н. Кумпан, воспитатель детского сада

**Цель** игры:

- Способствовать осмысленному восприятию внешнего мира, ориентации на плоскости и в пространстве,  систематизировать знания детей по военной тематике.

Настольная игра позволяет решить следующие **задачи:**

- дать детям возможность совершенствовать на практике навыки, необходимые для успешного обучения в школе (произвольность поведения, умения действовать по правилам, умение слушать другого и т.д);

- развивать личностные качества: честность и справедливость, чувство победы и поражения, сосредоточенность, усидчивость, терпение;

- развивать память, словесно-логическое и образное мышление, внимание, воображение;

 - совершенствовать мелкую моторику пальцев рук.

**Правила** игры:

В игре участвуют от 2 до 8 человек. Если число игроков превышает предлагаемое количество, то другие участники могут наблюдать и отслеживать ход боя.

**Вариант №1**

Игра с **2**-мя участниками:

- за каждым участником закреплено 4 вида войск Армии. У каждого игрока одинаковое количество единиц силы. Например: 10 единиц пехоты,3 танка, 2 самолета, 2 корабля.

- наступление сил начинается с кружочка «СТАРТ». Путем кидания кубика они делают ходы поочередно с каждого вида войск, по одной единице.

- на пути наступления существуют препятствия:

1) . Пехотная единица может быть убита или ранена, тем самым временно направлена в госпиталь.

2) . Единица танковых, воздушных, морских войск может быть уничтожена или подбита (выведена из строя), тем самым отправлена на ремонт.

3) . По пути следования может возникнуть препятствие - (отход) в виде перемещения на несколько шагов назад.

- в числе войск имеется резерв, где находится запасная военная сила. Игрок может воспользоваться ей тогда, когда заканчивается воюющая единица.

 - так же один раз можно воспользоваться повторно боевой единицей силы из госпиталя или ремонта техники.

- основная задача военной борьбы – это захват военной базы с масштабным числом сил

.

**Вариант №2**

Игра с **8**-ю участниками:

- за каждым из четырех участников обоих сторон действий закреплено по одному роду войск. Правила игры одинаковы.

- победитель (завоеватель) определяется по тому, чья сторона игроков быстрее подойдет к границе военной базы с наибольшим числом количества единиц силы.

